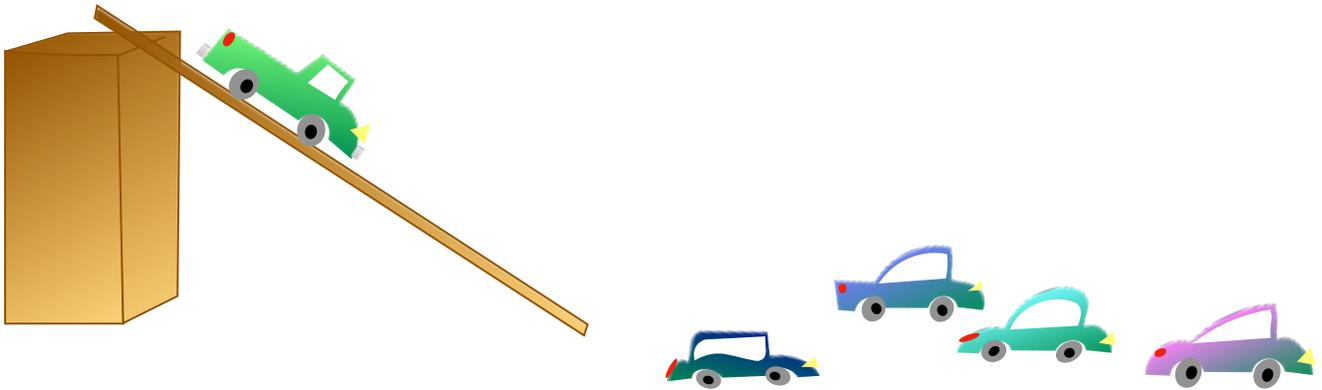


A rodar por la rampa



Objetivo: predecir y medir la distancia que recorrerá un grupo de autos de juguete al superar una rampa.

Puedes usar:

- Cartón, cajas, bloques, libros, autos de juguete de varios tamaños y formas, una regla, una cinta métrica o una vara de medir.

Qué hacer:

- Construir una rampa.
- Juntar un grupo de autos de juguete. Predecir cuál llegará más lejos al rodar por una rampa. Ordenar los autos según la distancia que crees que recorrerán.
- Hacer rodar uno a uno los autos de juguete por una rampa y medir la distancia que cada uno recorre desde la base de la rampa. ¿Fue acertada la predicción?
- ¿Qué características crees que ayudaron al auto ganador a desplazarse más allá del final de la rampa?

Otras opciones:

- Comprobar si el tamaño de las ruedas, el peso, el color, la altura, la longitud y el número de puertas influyen en la velocidad con la que un auto de juguete baja por una rampa.
- Probar otros objetos en la rampa y medir la distancia que recorren.
- Analizar cómo se puede aumentar o disminuir la velocidad de los objetos que circulan por la rampa. ¿Cómo se puede reducir la velocidad? ¿Cómo se puede aumentar la velocidad?

