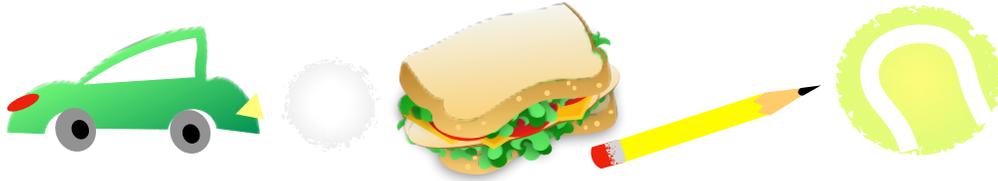


¿Qué rueda?



Objetivo: construir una rampa, encontrar objetos y explorar si ruedan o no ruedan, y qué tienen en común

Puedes usar:

- cartón, tubos de cartón, pilas de libros, bolsas rellenas, monedas, lápices, autos de juguete, reglas, latas, cubos, pelotitas de algodón, juguetes pequeños, un rollo de cinta adhesiva, una esponja, marcadores, una cuchara

Qué hacer:

- Construye una rampa. Puedes usar tubos de cartón, cartón y una pila de libros u otro objeto para elevar la rampa.
- Reúne objetos que bajen rodando por la rampa. Puedes reunir bolsas rellenas, monedas, lápices, autos de juguete, sujetapapeles, reglas, latas, cubos, pelotitas de algodón, juguetes pequeños, un rollo de cinta adhesiva, una esponja, marcadores o una cuchara.
- Prueba para ver qué objeto rodará. Ordena los objetos en dos pilas: los objetos que ruedan y objetos que no ruedan.
- Decide qué características tienen en común los objetos que ruedan.
- Encuentra otros objetos que tengan estas mismas características y ve si también rodarán.

Otras opciones:

- Cambia el ángulo de tu rampa. Fíjate cómo cambia la velocidad de los objetos que descienden por la rampa.
- Construye una rampa con una superficie o textura distinta. Fíjate si cambia la velocidad de los objetos que descienden por la rampa.
- Reúne distintos objetos redondos. Por ejemplo, encuentra una pelota de algodón, una canica, una pelota de tenis, una pelota de golf, una pelota de goma, una pelota de béisbol infantil o una pelota de espuma. Predice cuál será la más lenta y luego haz la prueba para ver si tu predicción era correcta.
- Haz una carrera con dos objetos. Suéltalos al mismo tiempo. ¿Cuál alcanza el final de la rampa en primer lugar?

