

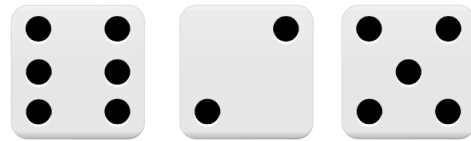
Lanzamiento del valor posicional

Se trata de una actividad para 2 jugadores.

Objetivo: formar números de dos y tres cifras utilizando dados.

Necesitarás:

- Papel (cada jugador debe tener 6 pedazos iguales)
- Cinta
- Tijeras
- Tres dados de valor posicional (consulta las instrucciones en la siguiente página)
- Signo menor que ($<$), signo mayor que ($>$) y signo igual ($=$)



6 2 5

Qué hacer:

- El primer jugador lanza los dados de las centenas, las decenas y las unidades. Escribe el número que ha salido en uno de los seis pedazos de papel. Por ejemplo, si sacas 5 CENTENAS, 3 DECENAS y 2 UNIDADES, el número es 532.
- El siguiente jugador pasa y repite.
- Después de que ambos jugadores tengan su número delante, deberán trabajar juntos para averiguar qué número es mayor o si los números son iguales. Coloca correctamente el signo menos/más o igual entre los dos números. El que tenga el número mayor gana la ronda y se queda con los números. Después de 6 rondas comprueba quién tiene más números.

Alternativas:

- Utiliza tres dados de otro juego. Cuando sea tu turno, puedes lanzar los dados juntos y elegir uno que sea el dado de las centenas, decenas y unidades.
- Utiliza un dado y lánzalo tres veces. La primera vez para el dígito de las centenas, luego para el dígito de las decenas y la última para el dígito de las unidades.
- Para aquellos niños que se sientan cómodos con los números de cuatro cifras, incluye el dado de millar/cuarto dado/tiro.

Hay 2 plantillas diferentes para cada valor posicional.

Cómo hacer un dado

- Imprime la página
 - También puedes dibujar y rellenar las casillas en un papel.
- Recorta el borde exterior del dado
- Dobra el dado por cada uno de los seis lados.
- Pega la solapa superior a las dos solapas laterales.
- Dobra los dos lados de la solapa inferior hacia arriba y pega la interior a las solapas laterales.
- Pega la solapa exterior inferior a la solapa superior singular y a los dos laterales.

