

¡Ponte en orden!

Se trata de una actividad para 3 jugadores.

Objetivo: formar números de dos, tres y cuatro cifras.

Necesitarás:

- Papel
- Marcadores o tijeras
- Espacio abierto

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Qué hacer:

- Haz números grandes del 0 al 9. Escribe o recorta el número, utilizando una hoja de papel entera para cada número.
- Coloca todos los números delante de los jugadores.
- Haz que los jugadores se pongan en fila y se preparen para moverse.
- Diles a los jugadores que, cuando oigan un número, deberán trabajar juntos para formar ese número con los dígitos que tienen delante.
- Dale unos minutos para que elaboren un plan sobre cómo trabajar juntos.
- Cuando estén listos, di un número (más abajo se explica cómo elegir un número).
- Después de unas cuantas rondas, dales un límite de tiempo. ¿Pueden ponerse en orden en 30 segundos? ¿15 segundos? ¿5 segundos?
- Elección de un número
 - Escribe 10 o más números de tres cifras en trozos de papel y colócalos en un sombrero o recipiente. Toma uno sin mirar y repítelo.
 - Di al azar cualquier número de 3 cifras.
 - Lanza un dado tres veces por cada valor posicional y di el número que salga.
 - Utiliza un generador de números aleatorios.

Formas alternativas de jugar:

- Jugar con más jugadores:
 - Para grupos de más de 3 niños, haz equipos en los que todos trabajen para crear el mismo número. Compara los números que se crean.
 - Para los grupos de 10, a cada niño se le asigna un dígito y es el encargado de poner en orden si su dígito forma parte del número.
- Escribe del 0 al 9 en trozos de papel y colócalos en un sombrero. Saca 3 números y repite cada uno de ellos, diles a los jugadores que hagan el número más pequeño de esos números. Luego diles que hagan el número más grande. Vuelve a jugar sacando 3 nuevos números.
- Utiliza tiza para dibujar un cuadrado para las centenas, un círculo para las decenas y un triángulo para las unidades para indicar a qué cifra corresponde cada dígito. Indícales un número a los jugadores y ayúdales a llegar al lugar correcto.

