

Tope para calabazas

Objetivo: construir un artefacto que detenga una calabaza o una pelota en movimiento.

Necesitarás:

- Una calabaza o pelota pequeña
- Una superficie plana (tabla de planchar, cartón o tablón de madera)
- Encontrar objetos para construir tu artefacto (cartón, envoltorio plástico de burbujas, cajas, ramas de árbol, madera, rocas, etc.)

Qué hacer:

- Elevar un extremo de la superficie plana para hacer una rampa.
- Hacer rodar el objeto por la rampa. Prestar atención a la velocidad o la distancia que alcanza el objeto.
- A partir de lo observado, diseñar un artefacto que detenga el objeto en movimiento.
- Utilizar los objetos encontrados para crear un artefacto.
- Poner a prueba el producto creado.
- ¿Funcionó? Si no funcionó según lo esperado, ¡haz cambios e intenta de nuevo!

Para reflexionar:

- ¿Qué situaciones de la vida real requieren que los objetos en movimiento se detengan?
- ¿Podría tu artefacto detener una calabaza o una pelota en movimiento por una colina o una rampa más empinada? ¿Cómo es posible descubrirlo?
- ¿Qué otros materiales podrían utilizarse para crear un artefacto que detenga la calabaza?
- ¿La velocidad o la forma del objeto en movimiento influye de alguna manera? ¿Cómo es posible descubrirlo?

