

El juego de las hojas

Se trata de una actividad para dos o más jugadores.

Objetivo: Comparar los atributos de las hojas.

Necesitarán:

- Varios tipos diferentes de hojas

Cómo jugar:

- Colocar un montón de hojas delante de los jugadores.
- Cada jugador elige una hoja del montón para utilizarla al principio de la partida.
- Leer por turnos la pista de una hoja. Las pistas indican a los jugadores qué tipo de hoja deben buscar en el montón y elegir a continuación. Por ejemplo, una pista podría decir: Tomar una hoja que sea más pequeña. Esto significa que todos los jugadores quitarán una hoja del montón que sea más pequeña que la hoja con la que empezaron.
- Si el jugador no encuentra una hoja que coincida con la descripción, espera a la siguiente pista.
- Al final de cada pista, el jugador elige la hoja que utilizará para la siguiente pista. Puede ser su hoja original o la nueva hoja que sacó del montón.
- El juego termina cuando se han retirado todas las hojas del montón.



Pistas de la hoja:

- Tomar una hoja que sea más grande.
 - Tomar una hoja que sea más pequeña.
 - Tomar una hoja que sea más larga.
 - Tomar una hoja que sea más corta.
 - Tomar una hoja que sea más ancha.
 - Tomar una hoja que sea más angosta.
 - Tomar una hoja que sea más verde.
 - Tomar una hoja que sea más seca.
 - Tomar una hoja que no sea verde.
 - Tomar una hoja que sea más lisa.
 - Tomar una hoja que sea más áspera.
 - Tomar una hoja que sea más redonda.
 - Tomar una hoja que sea más aromática.
 - Tomar una hoja con bordes más ondulados.
 - Tomar una hoja que tenga un color diferente.
 - Tomar una hoja que tenga forma más acicular.
 - Tomar una hoja que sea más puntiaguda.
 - Tomar una hoja con forma de corazón.
 - Tomar una hoja que sea más colorida.
 - Tomar una hoja que sea más suave.
 - Tomar una hoja con más venas.
 - Tomar una hoja que sea de color verde más oscuro.
 - Tomar una hoja que sea de color verde más claro.
 - Tomar una hoja que sea similar.
- ¡Invente sus propias pistas!

