

# FEED THE MONSTER

AGES 0-5

## MATERIALS

- Monster face template & stickers
- Paper bag for Monster
- Monster food & feeding bag
- Movement cards
- Foam dice



## OBSERVE

Allow children to explore the dice and movement cards. Let them roll the dice and try some of the movements.



## CREATE

Scan the QR code or visit [bit.ly/make-your-monster-video](https://bit.ly/make-your-monster-video) to watch the instructional video to create and decorate their monster.



## PLAY

After creating the monster, roll the dice to see how many pieces of food the monster wants to eat. Have fun using the movements on the movement cards to get to your monster or away from the monster. What other movements can you make?

## KEY CONCEPTS

### Spatial Relationships

Children will explore their body in space as well as the monster's place in space.

### Perceptual Motor Skills and Movement Concepts

Child coordinates large and small movements.

### Creativity

Child shows imagination in play and interactions with others.

## QUESTIONS TO ASK

- What movements can you use to get to or away from your monster?
- How many pieces of food did your monster eat?
- What sounds does your monster make?
- How many movements do you think it will take to get to your monster?

## THINGS TO NOTICE

- Child's movement towards or away from the monster.
- Child's creativity and imagination.
- How the child counts movements or pieces of food.
- How the child does the movements on the movement cards.

## MATERIALES

- Plantilla de cara de monstruo y calcomanías
- Bolsa de papel para Monstruo
- Comida de monstruos y bolsa de alimentación
- Tarjetas de movimiento
- Dados de espuma



## OBSERVER

Permita que los niños exploren los dados y las cartas de movimiento. Déjelos tirar los dados y intentar algunos de los movimientos.



## CREAR

Escanee el código QR o visita [bit.ly/alimentar-tu-monstruo-video](https://bit.ly/alimentar-tu-monstruo-video) para ver el video instructivo para crear y decorar su monstruo.



## JUGAR

Después de crear el monstruo, tira los dados para ver cuántos pedazos de comida quiere comer el monstruo. Diviértete usando los movimientos de las tarjetas de movimiento para llegar a tu monstruo o alejarte de él. ¿Qué otros movimientos puedes hacer?

## CONCEPTOS CLAVE

### Relaciones Espaciales

Los niños explorarán el espacio en su cuerpo y también el lugar del monstruo en el espacio.

### Habilidades de Motor Perceptivas y Conceptos de Movimiento

El niño coordina movimientos grandes y pequeños.

### Creatividad

El niño muestra imaginación en el juego y en las interacciones con los demás.

## PREGUNTAS QUE HACER

- ¿Qué movimientos puedes usar para acercarte o alejarte de tu monstruo?
- ¿Cuántas piezas de comida se comió tu monstruo?
- ¿Qué sonidos hace tu monstruo?
- ¿Cuántos movimientos crees que se necesitarán para llegar a tu monstruo?

## COSAS A NOTAR

- Movimiento del niño hacia o desde el monstruo.
- Creatividad y imaginación del niño.
- Cómo cuenta el niño los movimientos o trozos de comida
- Cómo hace el niño los movimientos en las tarjetas de movimiento.